Relatório de produção – Matheus Celeste Gomes – RA00281515 – JOGMA3

Participação na criação narrativa, idealização do jogo

Participação da criação de assets 3d, manequins, penteadeira, caixa de música, luminária e lâmpada, Glock (arma) que estão na pasta -> (modelos/finalizados)

02/07/2021

Criação de parte dos assets 3d do projeto

Criado mudo, tapete, telefone, espelho, estatua, porta retrato, relógio, armário da cozinha, banquinho, baú aberto e fechado, berço, cabideiro, caneta, pilha de cartas, cerca, chave, cortina, brinquedos, fogão, ganchos, geladeira, Glock, jornais, lâmpadas, luminária, manequins, mesa, penteadeira, caixa de dança, pia, pilha de roupa, poltrona, porta, saboneteira, sacola de lixo, rua, calçada, poste, caminho de pedra, vaso, tapete oval.